

# ОСНОВНАЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА

**44.03.05 Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки),  
направленность (профили) Русский язык. Литература**

(код, направление подготовки, направленность)

## ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА ДИСЦИПЛИНЫ

Шифр дисциплины по РУП		<b>Б1.В.ДВ.01.02</b>			
Дисциплина		<b>Актуальные проблемы преподавания русского языка</b>			
Курс	<b>1</b>	семестр	<b>2</b>		
Кафедра		<b>Филологии и медиакоммуникаций</b>			
Ф.И.О. преподавателя, звание, должность		-			
Общ. трудоемкость <sub>час/ЗЕТ</sub>		<b>108/3</b>	Кол-во семестров	<b>1</b>	Форма контроля
ЛК <sub>общ./реал.*</sub>		<b>10/10</b>	ПР <sub>общ./реал.</sub>	<b>26/26</b>	ЛБ <sub>общ./реал.</sub> -- СРС <sub>общ./реал.</sub>
					<b>зачет</b>
					<b>36/36</b>

### Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины:

ПК-1 Способен осваивать и использовать теоретические знания и практические умения и навыки в предметной области при решении профессиональных задач

Код формируемой компетенции	Содержание задания (краткая характеристика)	Количество мероприятий	Максимальное количество баллов	Срок предоставления (график контроля)
<b>Вводный блок</b>				
	Не предусмотрен			
<b>Основной блок</b>				
ПК-1	Выполнение тестовых заданий	1	4	На практическом занятии
ПК-1	Подготовка доклада	1	6	На практическом занятии
ПК-1	Подготовка презентации	1	6	На практическом занятии
ПК-1	Участие в деловой игре	1	16	На практическом занятии
ПК-1	Составление аннотированного списка/библиографии по теме	1	2	На практическом занятии
ПК-1	Работа на занятиях	13	26	На занятиях
<b>Всего:</b>			<b>60</b>	
зачет			40	В сроки сессии
<b>Всего:</b>			<b>40</b>	
<b>Итого:</b>			<b>100</b>	
<b>Дополнительный блок</b>				

ПК-1	Участие в деловой игре	16	по согласованию с преподавателем
ПК-1	Выполнение тестовых заданий	4	
ПК-1	Подготовка конспекта	2	
<b>Всего баллов по дополнительному блоку:</b>		<b>22</b>	

**Шкала оценивания в рамках балльно-рейтинговой системы МАГУ:** «не зачтено» - 60 баллов и менее, «зачтено» - 61-100 баллов.